



Documentation SPIPACB

*Squelette de site sous SPIP
Christian Berrone*



Version 1.00 du 29.11.2007

Réalisé avec : **OOo 2.1**

Plate-forme / Os : **Toutes**

Distribué par le projet fr.OpenOffice.org

Sommaire

1 Principes d'affichage.....	<u>3</u>
1.1 La page d'accueil.....	<u>3</u>
1.1.a Aspect par défaut.....	<u>3</u>
1.1.b Modifications possibles.....	<u>3</u>
2 Quel menu ?.....	<u>4</u>
3 Editorial.....	<u>4</u>
4 Les mots clefs.....	<u>4</u>
5 Modification de l'apparence d'une rubrique ou du site entier.....	<u>5</u>
6 Le plugin BARRACB.....	<u>5</u>
7 L'explorateur de documents du plugin BARRACB.....	<u>6</u>
8 Redimensionnement des images.....	<u>6</u>
9 Agenda.....	<u>7</u>
10 Paramétrage du squelette SPIPaCB.....	<u>7</u>
10.1 Page d'accueil.....	<u>8</u>
10.2 Agenda.....	<u>8</u>
10.3 Edito.....	<u>8</u>
10.4 Entête.....	<u>9</u>
10.5 Fonds.....	<u>9</u>
10.6 Images.....	<u>10</u>
10.7 Menu.....	<u>10</u>
11 Multimédia et effets spéciaux avec squelette SPIPaCB.....	<u>11</u>
11.1 Effet thickbox sur images en pièces jointes.....	<u>11</u>
11.2 Ajout d'images et lien avec effet thickbox.....	<u>11</u>
11.3 Lien vers article avec effet thickbox.....	<u>12</u>
11.4 Lecture de fichier sons au format mp3.....	<u>12</u>
11.5 Insertion de vidéos au format flashvidéo.....	<u>13</u>
11.5.a Avec le fichier sur le site même.....	<u>13</u>
11.5.b Avec le fichier sur un autre site.....	<u>13</u>
11.6 Insertion d'une infobulle.....	<u>14</u>
12 Crédits	<u>16</u>

1 Principes d'affichage

1.1 La page d'accueil

1.1.a Aspect par défaut

La page sommaire est découpée en 3 zones :

- ◆ l'entête

Elle contiendra le logo du site au centre (nous verrons plus loin comment le placer), des boutons à gauche et des boutons à droites (modifiables).

- ◆ la colonne menu de gauche

En plus du menu on y trouvera :

- ➔ des menus de navigation rapide
 - ➔ retour à l'accueil
 - ➔ plan du site
 - ➔ recherche par mots clefs
 - ➔ recherche libre
 - ➔ portail des sites (liste de tous les sites web référencés sur notre site)
- ➔ un agenda (s'il est configuré – on peut le supprimer)
- ➔ des brèves (sorte de petits articles ou annonces)
- ➔ boutons pour se connecter simplement (on est alors reconnu, on peut avoir des infos non accessibles à tous) ou bien pour entrer dans l'espace privé – cette zone change dès que l'on s'est identifié pour permettre de rapidement écrire un article ou une brève.

- ◆ la partie droite contenant les informations

Toute cette zone est dynamique et changera régulièrement en fonction de la production de nouveaux articles. Elle est composée essentiellement de 5 zones :

- ➔ un article éditorial (ou plusieurs par paramétrage), il ne reste visible en page d'accueil que 30 jours (ou plus par paramétrage)
- ➔ le début des 4 derniers articles sur 2 colonnes, chaque fois qu'un nouvel article est publié le plus ancien des 4 est repoussé plus bas.
- ➔ Les titres de 9 autres articles trouvés au hasard parmi tout le site (on pourrait faire d'autres choix en modifiant le squelette : les plus consultés, les moins consultés, les plus récents ...)
- ➔ 6 liens vers des sites web référencés dans notre site choisis au hasard
- ➔ les 6 derniers articles de sites web auxquels notre site est syndiqué.

1.1.b Modifications possibles

- ◆ Pour changer le logo du site qui apparaît dans l'entête, dans la partie privée cliquez sur l'icône Configuration puis chargez une image.
- ◆ Toute la page d'accueil est paramétrable par l'administrateur dans la partie privée ou bien en suivant les consignes ci-dessous.
- ◆ Affectez à n'importe quel article (placez-le de préférence dans la rubrique administration du site, elle est cachée) un ou plusieurs des mots-clefs suivants :
 - ➔ supprime_agenda

- ➔ supprime_art_web
- ➔ supprime_breves
- ➔ supprime_mais_aussi
- ➔ supprime_nouveautes
- ➔ supprime_qques_sites
- ◆ Vous modifierez ainsi l'apparence de la page sommaire de la manière suivante :
 - ➔ disparition du mini-agenda
 - ➔ disparition de la partie "Les derniers articles du web"
 - ➔ disparition des brèves (si vous n'avez pas de brèves ou si vous les avez purement et simplement désactivées au menu général il est inutile d'utiliser ce mot clé)
 - ➔ disparition de la partie "Mais aussi sur le site"
 - ➔ disparition de la partie "Les derniers articles" contenant les 4 derniers articles du site.
 - ➔ disparition de la partie "Quelques sites associés"
- ◆ Pour faire apparaître des boutons à droite ou à gauche du logo, dans la rubrique Administration du site créez un site web avec l'adresse vers laquelle doit aller le bouton et affectez-lui un des 2 mots clefs boutons_droits ou boutons_gauches.
- ◆ La position des différents boutons et du logo du site est paramétrable par l'administrateur dans la partie privée.

2 Quel menu ?

Par défaut le site présentera un menu vertical dans la zone nommée RUBRIQUES.

Avec le menu configuration dans la partie privée l'administrateur pourra le remplacer par un menu horizontal ou laisser choisir les internautes.

3 Editorial

Un administrateur peut écrire un article et y affecter le mot clé Edito, cet article (ou plusieurs par paramétrage) apparaîtra pendant 30 jours (ou plus par paramétrage) seulement sur la page d'accueil. Il peut être visible ensuite dans la rubrique où il se trouve ou bien invisible si on y affecte aussi le mot clé exclusion (cette méthode peut être utilisée pour n'importe quel article que l'on veut cacher)

L'auteur ayant écrit le dernier article éditorial (ou l'auteur 1 s'il n'y a pas d'éditorial) devient le responsable du site et un lien sur le mot Copyright pointe vers sa fiche de présentation et si celui-ci a précisé une adresse email les internautes pourront lui écrire sans voir cette adresse, le mail contiendra ceci :

```
-- Envoi via le site Nom du site (adresse du site) --
```

4 Les mots clefs

Seul un administrateur général du site peut créer des mots-clés. On peut utiliser les mots clés pour essentiellement 3 objectifs :

- ➔ modifier le fonctionnement ou l'apparence du site, cela passe par l'utilisation des squelettes et ce n'est pas facile sauf lorsque c'est déjà mis en place (voir paragraphe 1.1.b)
- ➔ permettre de relier des articles qui sont dans des rubriques différentes (c'est automatique, il suffit d'affecter le même mot clé à 2 articles)
- ➔ rechercher des articles ayant un mot clé donné.

5 Modification de l'apparence d'une rubrique ou du site entier

Un administrateur peut choisir de personnaliser une rubrique et tous ses articles avec 3 fonds d'écran.



Rubrique personnalisée



Rubrique par défaut

Il suffit d'affecter à la rubrique un mot clef de chacun des 3 groupes fonds_bord, fonds_menu et fonds_texte. On peut bien sûr créer autant de mots clés que l'on souhaite et mettre des logos à ces mots, les noms n'ont aucune importance.

L'administrateur du site peut dans la partie privée configurer les 3 fonds ou bien utiliser les mots clefs comme décrit ci-dessous.

Si vous affectez des mots clefs de ces groupes à la rubrique « administration du site » (qui est repérée elle-même par le mot clef rubrique_administration) vous changez alors les fonds pour tout le site.

6 Le plugin BARRACB

Une des difficultés d'utilisation de spip réside dans la mise en forme des articles :

Pour mettre du texte en italique il faut l'entourer d'accolades simples, pour du gras il faut des accolades doubles ...

J'ai donc créé un plugin basé sur l'outil tinymce pour faciliter la mise en forme des articles.



Ce plugin permet d'écrire du HTML (ce qui a toujours été possible dans un article spip). J'ai également permis de continuer à utiliser un grand nombre de techniques spip.

Par défaut un article est écrit sans cette barre mais dès que l'on décide d'utiliser la barracb le système garde en mémoire cette information et propose alors les modifications de l'article avec cette barre.

Un autre ajout important dans le plugin est l'explorateur de documents.

7 L'explorateur de documents du plugin BARRACB

Lorsqu'on insère une image, un lien vers un document ou un média (flash, quicktime, shockwave, windows media, real media) un explorateur de fichiers présents sur le serveur peut être utilisé pour insérer le document souhaité, celui-ci doit être déjà présent sur le serveur.

Spip place dans un même dossier tous les fichiers d'un même type, par exemple toutes les images au format jpg sont dans un dossier jpg ...

Pour permettre de mieux organiser le site et travailler à plusieurs en bonne entente j'ai mis en place un système de dossiers virtuels.

Un utilisateur dont le login est cberrone pourrait nommer un fichier cberrone.animaux.chat.jpg avant de le transférer sur le serveur.

Chemin : [Racine/jpg](#)

virtuel actuel: cberrone ←

[animaux](#)

	Nom	Taille
Nombre de dossier(s) : 0 - Nombre de fichier(s) : 0		

Chemin : [Racine/jpg](#)

virtuel actuel: cberrone.animaux ←

	Nom	Taille
	chat.jpg	25.1 ko
Nombre de dossier(s) : 0		Nombre de fichier(s) : 1



8 Redimensionnement des images

Pour éviter des problèmes d'affichage incorrect d'un article qui contiendrait des images trop grandes celles-ci sont réduites à 300 pixels maximum de largeur ou hauteur.

De même les logos des articles seront réduits selon l'endroit où ils apparaissent à 120 pixels ou 60 pixels.

Un administrateur peut dans la partie privée modifier ces valeurs.

Un mot clé nommé sansRedim a été créé (à la demande d'un utilisateur) pour être appliqué à un article pour lequel ce redimensionnement serait gênant, mais vous pouvez utiliser plutôt l'effet thickbox lorsque vous voulez voir des images en taille supérieure à 300 pixels, il suffit de créer une miniature de l'image et ensuite faire un lien thickbox vers l'image de grande taille.

9 Agenda

Pour l'agenda j'ai choisi après un premier essai plus complexe d'utiliser le plugin agenda de Cédric Morin. Le principe est que tout article peut être le support d'un évènement. Un tutoriel « pas à pas » en flash est disponible.

Voici un exemple : j'écris l'article spip groupe 3, je veux annoncer les dates des 8-10 janvier et 7 février, après enregistrement de l'article je déroule le cadre agenda. Je saisis le lieu, la première date et je coche les 2 répétitions sur le calendrier et je clique sur le bouton « Ajouter »

▼ AGENDA Calendrier

Ajouter un événement

Titre

Lieu

Date Horaire

De à

Au à

Descriptif

Répétitions

Janvier 2008							Février 2008						
Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
31	1	2	3	4	5	6	28	29	30	31	1	2	3
7	8	9	10	11	12	13	4	5	6	7	8	9	10
14	15	16	17	18	19	20	11	12	13	14	15	16	17
21	22	23	24	25	26	27	18	19	20	21	22	23	24
28	29	30	31	1	2	3	25	26	27	28	29	1	2
4	5	6	7	8	9	10	3	4	5	6	7	8	9

Reset

Saisie rapide d'une liste

10 Paramétrage du squelette SPIPaCB

Un administrateur peut modifier l'interface grâce au plugin « Configuration du squelette SpipaCB »



Voici le détail des possibilités :

10.1 Page d'accueil

Informations

- Par défaut tout apparaît. Décochez les éléments que vous ne voulez pas.
- Il est aussi possible d'obtenir le même effet en affectant les mots clefs :
supprime_nouveautés,
supprime_breves,
supprime_qques_sites,
supprime_art_web,
supprime_mais_aussi à un article (évitiez d'utiliser les 2 techniques simultanément)
- "Supprimer" Enlève l'information dans la base de données et revient à la situation initiale (tous les éléments présents)

10.2 Agenda

Informations

- Si vous supprimez le mini agenda vous devriez alors laisser apparaître la rubrique ayant le mot clé agenda, donc il ne faut pas lui affecter également le mot clé exclusion.
- Le deuxième bouton n'a de sens que lorsque le premier est coché, il disparaît donc lorsqu'on décoche le premier
- "Supprimer" enlève l'information dans la base de données et revient à la situation initiale (mini agenda présent et en popup)

10.3 Edito

Informations

- Un (ou plusieurs) article(s) ayant le mot clé edito apparaît sur la page d'accueil pendant un temps limité.
- Supprimer enlève l'information dans la base de données et revient à la situation initiale (1 édito pendant 30 jours)

10.4 Entête

Accueil Agenda Édito Entête Fonds Images Menu

Informations

- L'entête est découpée en 3 zones que vous pouvez gérer en taille (en pixels px ou en pourcentage %) et en décalage (en pixels px ou en pourcentage % positifs ou négatifs)
- Supprimer enlève l'information dans la base de données et revient à la situation initiale (dim 195x560x195 et 150 de haut aucun décalage)
- Il peut y avoir des différences d'un navigateur à un autre, en cas de modification faites des essais.
- Les 3 zones sont incluses dans une zone de 950 pixels, la somme des 3 ne doit donc pas dépasser cette valeur. Mais avec le décalage les éléments peuvent sortir de leur zone.

Entête

Redimensionnement des 3 encarts d'entête :

Gauche Centre Droit

Hauteur commune

Décalage vers le bas des boutons gauches

Décalage vers la droite des boutons gauches

Décalage vers le bas des boutons droits

Décalage vers la gauche des boutons droits

Décalage vers le bas du logo du site

Décalage vers la droite du logo du site

10.5 Fonds

Accueil Agenda Édito Entête Fonds Images Menu

Informations

Prévisualisation :



- Pour rajouter des fonds, créez des nouveaux mots-clés dans fonds_bord, fonds_menu ou fonds_texte et affectez à chacun un logo
- Il est possible d'obtenir le même effet en affectant directement le mot clef rubrique_administration à une rubrique, puis un mot clef de chaque groupe fonds_bord, fonds_menu et fonds_texte à cette même rubrique.
- Il est possible d'obtenir le même effet pour une rubrique particulière et tous ces articles, en affectant un mot clef de chaque groupe fonds_bord, fonds_menu et fonds_texte à cette rubrique.

Fonds

Choisissez le fond pour le texte

 39 . orange_dégradé

 40 . gris

10.6 Images

Accueil Agenda Edito Entête Fonds Images Menu

Informations

- Les images sur le site sont toujours redimensionnées pour que la mise en page ne change pas, vous pouvez choisir les 3 tailles utilisées.
- Supprimer enlève l'information dans la base de données et revient à la situation initiale (images en 300 pixels maximum, logos grands en 120 et logos petits en 60)

Images

Redimensionnement des images dans : _____

les articles

les logos (sélectionnés)

les logos (autres)

10.7 Menu

Accueil Agenda Edito Entête Fonds Images Menu

Informations

- Si vous basculez de "choisi par les internautes" à horizontal ou vertical, pour faire des essais supprimez d'abord les cookies
- Supprimer enlève l'information dans la base de données et revient à la situation initiale (menu vertical)

Menu

Menu : _____

Vertical Horizontal Choisi par les internautes

11 Multimédia et effets spéciaux avec squelette SPIPaCB

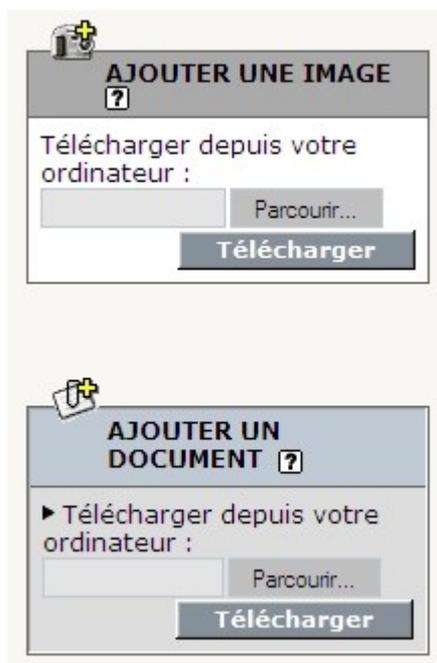
11.1 Effet thickbox sur images en pièces jointes

Insérez des images en pièces jointes à un article, elles sont automatiquement visualisées avec l'effet thickbox.



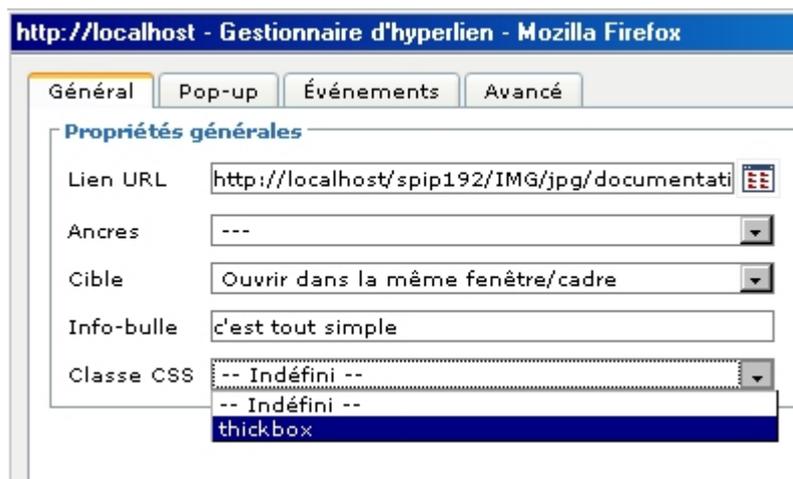
11.2 Ajout d'images et lien avec effet thickbox

Vous pouvez aussi ajouter les images par le cadre "AJOUTER UNE IMAGE" situé à gauche



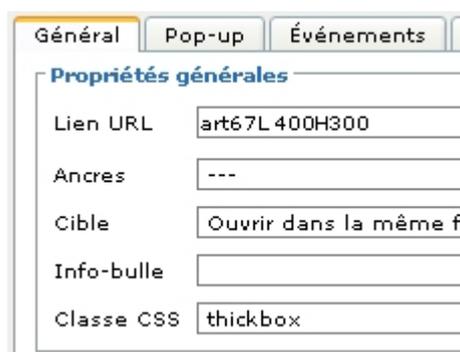
mais alors les vignettes ne sont pas créées car cette méthode sert essentiellement à insérer ensuite les images dans le texte mais vous pouvez décider au contraire de créer des liens vers ces images avec l'effet thickbox.

Pour cela après avoir choisi l'image vers laquelle pointe le lien il suffit de dérouler la liste "Classe css" pour choisir "Thickbox".



11.3 Lien vers article avec effet thickbox

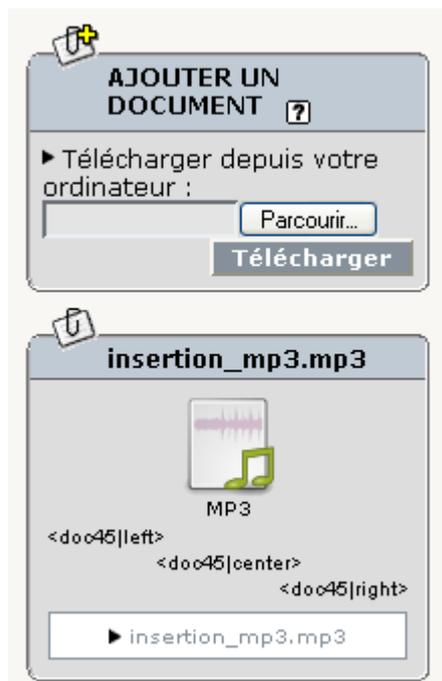
Vous pouvez également faire un lien vers un autre article en tapant simplement dans la barre d'adresse par exemple art67L400H300 pour visualiser l'article 67 dans une fenêtre de 400 pixels de large et de 300 pixels de haut (n'oubliez pas de choisir thickbox dans classe css).



11.4 Lecture de fichier sons au format mp3

Importez un document audio mp3 (soit en pièce jointe après enregistrement de l'article, mais le document apparaît aussi en icône en dessous de l'article, soit par la boîte ajouter un document à gauche de l'article en cours de rédaction) et créez simplement un lien vers celui-ci un lecteur mp3 apparaîtra





Si vous importez le fichier pendant la rédaction de l'article :

vous pouvez alors insérer la chaîne `<doc45|player|pixplayer>` (ou `neoplayer` ou `dewplayer` ou `eraplayer` seul l'aspect change)



11.5 Insertion de vidéos au format flashvidéo

11.5.a Avec le fichier sur le site même

Insérez un document vidéo au format flashvidéo et insérez la chaîne `<docXX|player>` pour obtenir la lecture de la vidéo.

Pour convertir une vidéo dans ce format vous pouvez utiliser le site : <http://media-convert.com/convertir/> (jusqu'à 150 mégas, faites des essais avec des petits fichiers d'abord) ou bien le logiciel SUPER <http://www.clubic.com/telecharger-fiche19891-super.html> ou bien <http://www.erightsoft.info/>

11.5.b Avec le fichier sur un autre site

Méthode 1 :

Vous pouvez même avoir la vidéo sur un autre site en utilisant l'option « Référencer un document sur l'internet » (surtout intéressant pour des vidéos de taille importante)

Cliquez sur le petit triangle à gauche de « Télécharger depuis votre ordinateur » pour ouvrir la boîte

et saisissez l'adresse de votre vidéo



(par exemple ici <http://christian.berrone.free.fr/videos/diner3.flv>)

Le trombone à droite du document rappelle qu'il s'agit d'un document distant :



Vous insérez alors la chaîne <doc116|player>.

Méthode 2 :

1°) Vous pouvez écrire un fichier texte contenant au moins l'adresse de la vidéo, par exemple :

```
flv=http://christian.berrone.free.fr/videos/diner3.flv  
width=320  
height=240
```

(la syntaxe complète est décrite ici : <http://flv-player.net/players/normal/documentation/>)

2°) Vous nommez ce fichier avec obligatoirement au début cflv. et à la fin .flv par exemple en reprenant le nom de la vidéo cflv.diner3.flv

3°) Vous importez ce fichier de très petite taille sur le site.

4°) Vous créez un lien vers ce fichier dans n'importe quel article

11.6 Insertion d'une infobulle

Une infobulle peut être insérée sur un lien, il suffit dans l'onglet "Évènements" de mettre sur :

onmousemove infobulle("le texte avec du html",event) ;

onmouseout infobulle_cache() ;

Événements	
onfocus	<input type="text"/>
onblur	<input type="text"/>
onclick	<input type="text"/>
ondblclick	<input type="text"/>
onmousedown	<input type="text"/>
onmouseup	<input type="text"/>
onmouseover	<input type="text"/>
onmousemove	<input <u>test<="" ;"="" type="text" u>",event)="" value="infobulle("/>
onmouseout	<input type="text" value="infobulle_cache() ;"/>
onkeypress	<input type="text"/>
onkeydown	<input type="text"/>
onkeyup	<input type="text"/>

12 Crédits

Auteur : **Berrone Christian**

Remerciements : **Robert Papanicola**, pour le squelette generalis que j'ai utilisé au départ et ensuite modifié de manière importante.

Cédric Morin pour le plugin Agenda

moxiecode pour tinymce

Historique des modifications :

<i>Version</i>	<i>Date</i>	<i>Commentaire</i>
1.00	02/11/07	